

AS053 – Tópicos Especiais Inovação de Impacto Ambiental

Baita Aceleradora
Rodolfo Baccarelli
Agosto/2019

Objetivos

- Estimular a criação de projetos de inovação na área socioambiental
 - *orientados por demandas reais de mercado e*
 - *inspirados nos ODS da ONU.*
- Disseminar práticas de empreendedorismo socioambiental.

Apresentação da disciplina

- Temas das aulas
- Formato das aulas
- Projetos práticos
- Avaliação
- Participantes

Temas das Aulas

1. Apresentação da disciplina e dos participantes
2. *Frameworks* para a inovação socioambiental
3. Entendendo clientes e oportunidades
4. Sessão Prática
5. Gerando valor para o cliente
6. Sessão Prática
7. Testando a solução
8. Sessão Prática
9. Modelagem de negócios
10. Sessão Prática
11. Planejando o negócio
12. Sessão Prática
13. Elaborando o *pitch* de projeto
14. Sessão Prática
15. Apresentação dos projetos para banca

2. *Frameworks* para inovação socioambiental

- Objetivos de Desenvolvimento Sustentável
- *IR – Integrated Report*
- *Triple Helix*
- *Quadruple and Quintuple Helix*

3. Entendendo Clientes e Oportunidades

- Fundamentos de Inovação *Lean*
- Desenvolvimento de Clientes
- *Customer Jobs, Pains and Gains*
- Técnicas para entrevistar clientes

5. Gerando Valor para o Cliente

- *Value Proposition Canvas* - VPC
- Perfil do cliente e Mapa de valor
- Encaixe entre Cliente e Valor
- Desenho da proposição de valor

7. Testando a solução

- Prototipagem da proposição de valor
- Avaliação da proposição de valor
- Ciclo *Build-Measure-Learn*
- Avaliação da solução

9. Modelagem do Negócio

- *Business Model Canvas - BMC*
- Exemplos de Modelos de Negócios
- Negócios transformacionais
- Avaliando o modelo de negócios

11. Planejando o Negócio

- Aspectos externos ao BMC
- Avaliação da oportunidade
- Sustentabilidade e escalabilidade
- Roteiro de implementação

13. Elaborando o *pitch*

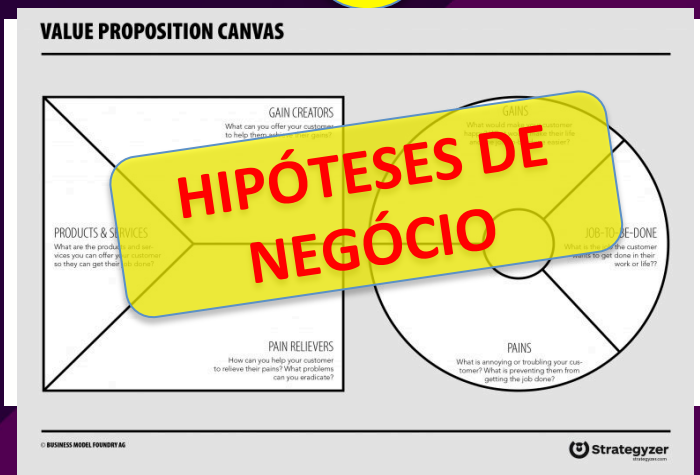
- O que é e para que serve um *pitch* de projeto
- Roteiro para elaborar um *pitch* de projeto
- Exemplo de *pitch* de projeto

15. Apresentação do projeto

- *Pitch* do projeto de cada equipe para a banca de avaliação

Fundamentos de *Lean Startup*

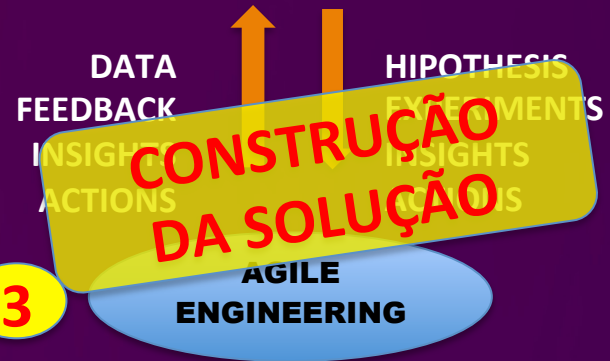
1



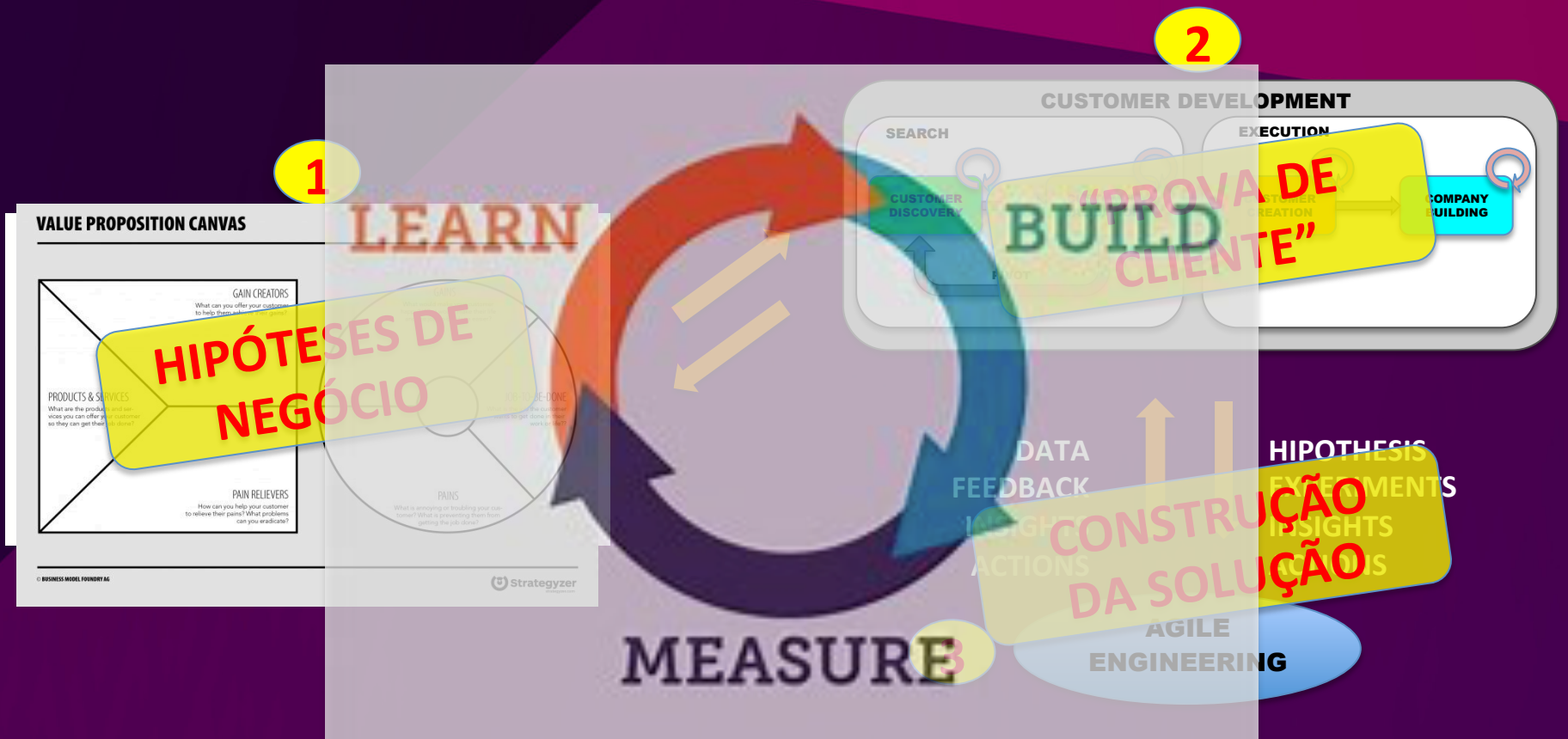
2



3



Fundamentos de *Lean Startup*



Apresentação da disciplina – cont.

- Formato das aulas
 - *Exposição de conceitos e discussão*
 - *Prática orientada das equipes de projeto*
- Projetos práticos
 - *Focos dos projetos (ODS + interesse da equipe)*
- Equipes
 - *3 a 4 participantes*

Apresentação da disciplina – cont.

- Avaliação
 - *Participação nas aulas e nos projetos*
- Participantes da disciplina
 - *Breve apresentação*