

Introdução ao Eletromagnetismo

Histórico

O problema fundamental que a teoria do eletromagnetismo espera poder resolver é:

Dada uma concentração de cargas em um ponto do espaço (estática ou em movimento); queremos descobrir como esta afeta a distribuição em outra parte.

Historicamente, a teoria do eletromagnetismo começou separada em dois tópicos: eletricidade e magnetismo.

A eletrostática de Charles Augustin Coulomb (1736-1806) e outros como Henry Cavendish (1731-1810), Joseph Priestley (1733-1804) a quem os créditos pela descoberta da lei do inverso do quadrado da distância pertence. No entanto foi Coulomb que desenvolveu um experimento crucial que permitiu estabelecer a Lei de Coulomb.

Vêja: Heering, Am. Journal of Physics 60, 988 (1992)
Soudes, Am. Journal of Physics 58, 1195 (1990)

Também tivemos os desenvolvimentos de Baterias (Daniel Volta), correntes elétricas (Franklin e outros) e emissão de luz.

No magnetismo, bússolas e materiais magnéticos.

"Apesar em 1820 os dois tópicos começam a se encontrar". Oersted nota que uma corrente elétrica pode desviar uma agulha magnética.

Ampère corretamente postula que todos fenômenos magnéticos são devido a cargas em movimento.

Em 1831, Faraday descobre que um ímã em movimento gera corrente elétrica em condutores.

Nesta mesma época Maxwell e Hertz unem as teorias em um único tópico: o eletromagnetismo que, como montado por Maxwell e Hertz também inclui a ótica.

A solução de problemas em eletromagnetismo ficará muito ~~ter em conta~~ ~~uma~~ usa a teoria de campos.

Ao redor de uma carga, o espaço é preenchido por um campo elétrico e magnético que identifica como a onda a carga está.

Uma segunda carga na presença deste campo experimenta uma força, que é devido à outra carga e vice-versa.

Se a carga acelera, uma porção do campo des-copla da carga e viaja à velocidade da luz carregando Energia, momento, e momento Angular. Esta é a radiação eletromagnética.

Notamos que a carga elétrica gera um campo (eletromagnético) que por sua vez pode ser detectado por outra carga através de ação de uma força.

Carga elétrica

1 - Duas porções $(+q$ e $-q)$. Em mesma quantidade se cancelam exatamente!

2 - Carga é conservada. Não se pode criar ou

destruir carga - O que existe agora sempre existiu. Uma carga positiva pode aniquilar uma negativa, mas uma positiva não pode simplesmente desaparecer.

A carga total no universo está fixa. Este é o conservação global de cargas.

A carga é quantizada. $+ne$, $-ne$, nunca

$\sqrt{2}e$ ou $\frac{1}{2}e$. No caso dos quarks, a

carga vem em frações de $\pm \frac{2}{3}e$ e $\pm \frac{1}{3}e$. No entanto,

não parece existirem quarks livres na natureza e mesmo assim a carga fundamental seria muito mais adequada na sua unidade básica.

Revisão de Álgebra Vetorial

Vetor: Quantidade que tem direção, sentido e magnitude.

As 4 operações

i) Adição de vetores

$$\vec{A} + \vec{B} = \vec{B} + \vec{A}$$

comutativa

Associativa: $(\vec{A} + \vec{B}) + \vec{C} = \vec{A} + (\vec{B} + \vec{C})$

(subtração)
Adição do oposto: $\vec{A} - \vec{B} = \vec{A} + (-\vec{B})$

ii) Multiplicação por escalares: $a(\vec{A} + \vec{B}) = a\vec{A} + a\vec{B}$

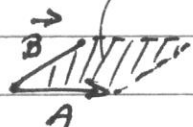
iii) Produto escalar: $\vec{A} \cdot \vec{B} \equiv AB \cos \theta$ (projecção de um vetor na direção do outro).
é comutativa e associativa

(iv) Produto vetorial: $\vec{A} \times \vec{B} \equiv AB \sin \theta \hat{n}$

$\hat{n} \perp \vec{A} \times \vec{B}$ ou $\hat{n}$ é perpendicular ao plano formado por $\vec{A}$ e $\vec{B}$ (Direção de $\hat{n}$ dada pelo regra da mão direita)
é distributivo, mas não comutativa

$$(\vec{B} \times \vec{A}) = -(\vec{A} \times \vec{B})$$

$|\vec{A} \times \vec{B}|$ é a área do paralelograma



Componentes: $\vec{A} = A_x \hat{x} + A_y \hat{y} + A_z \hat{z}$

(i) Associativa: adição componentes de cada vetor na soma.

(ii) multiplicação por escalar: $a\vec{A} = aA_x \hat{x} + aA_y \hat{y} + aA_z \hat{z}$

produto escalar: $\hat{x} \cdot \hat{x} = 1$; $\hat{y} \cdot \hat{y} = 1$; $\hat{z} \cdot \hat{z} = 1$
e $\hat{x} \cdot \hat{y} = \hat{x} \cdot \hat{z} = \hat{y} \cdot \hat{z} = 0$ ou

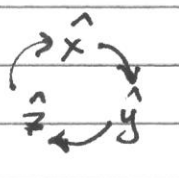
$\hat{e}_i \cdot \hat{e}_j = \delta_{ij}$ → Delta de Kronecker.

$\vec{A} \cdot \vec{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$

o produto vetorial:

$$\vec{A} \times \vec{B} = \begin{vmatrix} \hat{x} & \hat{y} & \hat{z} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix} = (A_y B_z - A_z B_y) \hat{x} + (A_z B_x - A_x B_z) \hat{y} + (A_x B_y - A_y B_x) \hat{z}$$

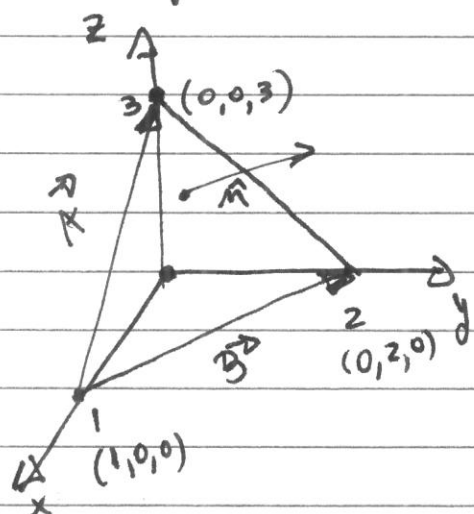
lembre-se da regra cíclica



$$\left. \begin{array}{l} \hat{x} \times \hat{x} = 0 \\ \hat{y} \times \hat{y} = 0 \\ \hat{z} \times \hat{z} = 0 \end{array} \right\}$$

$\hat{x} \times \hat{y} = \hat{z}$; $\hat{y} \times \hat{z} = \hat{x}$; $\hat{z} \times \hat{x} = \hat{y}$

Exemplo: Prob. 1.4



$$\vec{A} = (0, 0, 3) - (1, 0, 0) = (-1, 0, 3)$$

$$\vec{B} = (0, 2, 0) - (1, 0, 0) = (-1, 2, 0)$$

$$\vec{C} = \vec{B} \times \vec{A} \quad (\text{dá o mesmo sentido p/ } \hat{n})$$

$$\vec{C} = \begin{vmatrix} \hat{x} & \hat{y} & \hat{z} \\ -1 & 2 & 0 \\ -1 & 0 & 3 \end{vmatrix} = 6\hat{x} + 3\hat{y} + 2\hat{z}$$

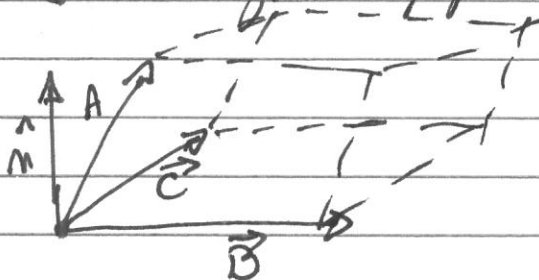
$$|\vec{C}| = \sqrt{36 + 9 + 4} = 7$$

$$\hat{n} = \frac{6}{7}\hat{x} + \frac{3}{7}\hat{y} + \frac{2}{7}\hat{z}$$

Produto triplo.

(1) Escalar: $\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C})$
 Volume do paralelepípedo.

geometricamente é o



$$\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C}) = \vec{B} \cdot (\vec{C} \times \vec{A}) = \vec{C} \cdot (\vec{A} \times \vec{B})$$

Nota $\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C}) = \begin{vmatrix} A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \\ C_x & C_y & C_z \end{vmatrix}$

(a) Vetorial: $\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) = \vec{B}(\vec{A} \cdot \vec{C}) - \vec{C}(\vec{A} \cdot \vec{B})$

lembra de $\boxed{BAC - CAB}$

Pode-se derivar produtos mais altos usando as regras anteriores; exemplo:

$$(\vec{A} \times \vec{B}) \cdot (\underbrace{\vec{C} \times \vec{D}}_{\vec{E}}) = ?$$

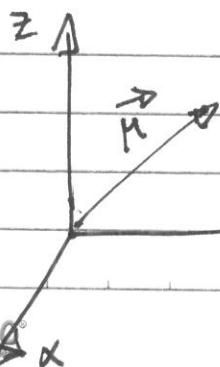
$$= (\vec{A} \times \vec{B}) \cdot \vec{E} = \vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{E})$$

$$= \vec{A} \cdot (\vec{B} \times (\vec{C} \times \vec{D})) = \vec{A} \cdot [\vec{C}(\vec{B} \cdot \vec{D}) - \vec{D}(\vec{B} \cdot \vec{C})]$$

$$= (\vec{A} \cdot \vec{C})(\vec{B} \cdot \vec{D}) - (\vec{A} \cdot \vec{D})(\vec{B} \cdot \vec{C})$$

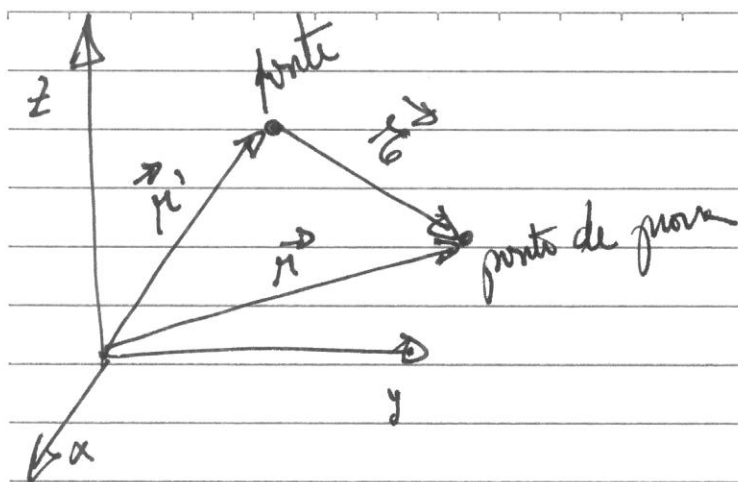
Simplifique x/ grupos 1 produto vetorial e produtos escalares: $\vec{A} \times (\vec{B} \times (\vec{C} \times \vec{D})) = ?$

Posição, Deslocamento e separação entre vetores



$$\hat{r} = \frac{\vec{r}}{|\vec{r}|} = \frac{x\hat{x} + y\hat{y} + z\hat{z}}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$$

$$d\vec{r} = dx\hat{x} + dy\hat{y} + dz\hat{z}$$



$$\vec{r}_0 \equiv \vec{r} - \vec{r}'$$

$$r_0 = |\vec{r} - \vec{r}'|$$

$$\hat{r}_0 = \frac{\vec{r}_0}{r_0} = \frac{\vec{r} - \vec{r}'}{|\vec{r} - \vec{r}'|}$$

$$\therefore \hat{r}_0 = \frac{(x-x')\hat{x} + (y-y')\hat{y} + (z-z')\hat{z}}{\sqrt{(x-x')^2 + (y-y')^2 + (z-z')^2}}$$

Calculo diferencial

$$df = \left(\frac{df}{dx}\right) dx$$

→ Taxa de variação da função f em relação à coord. x .

Gradiente: Taxa de variação de uma função em relação a 3 coordenadas.

Um bom exemplo é a temperatura em um quarto ou em um objeto. Quão rápido varia a temperatura no quarto depende da direção.

Depende

Sabemos que: $dT = \left(\frac{\partial T}{\partial x}\right) dx + \left(\frac{\partial T}{\partial y}\right) dy + \left(\frac{\partial T}{\partial z}\right) dz$

Se lembrarmos do gradiente escalar, a expressão anterior também é:

$$dT = \left(\frac{\partial T}{\partial x} \hat{x} + \frac{\partial T}{\partial y} \hat{y} + \frac{\partial T}{\partial z} \hat{z} \right) \cdot (dx \hat{x} + dy \hat{y} + dz \hat{z})$$

$$dT = (\vec{\nabla} T) \cdot d\vec{l} \text{ sendo}$$

$$\boxed{\vec{\nabla} T = \frac{\partial T}{\partial x} \hat{x} + \frac{\partial T}{\partial y} \hat{y} + \frac{\partial T}{\partial z} \hat{z}} \text{ definição.}$$

Geometricamente

$$dT = \vec{\nabla} T \cdot d\vec{l} = |\vec{\nabla} T| |d\vec{l}| \cos \theta.$$

Máxima variação em T p/ $\vec{\nabla} T \parallel d\vec{l} \Rightarrow$

$\vec{\nabla} T$, aponta na direção de variação máxima de T .

Exemplos: $\vec{\nabla} \left(\frac{1}{r_e} \right) = ?$

$$\vec{\nabla} \left(\frac{1}{r_e} \right) = \hat{x} \frac{\partial}{\partial x} \left(\frac{1}{\sqrt{(x-x')^2 + \dots}} \right) + \hat{y} \frac{\partial}{\partial y} \left(\frac{1}{\sqrt{\dots + (y-y')^2 + \dots}} \right) + \hat{z} \frac{\partial}{\partial z} \left(\frac{1}{\sqrt{\dots + (z-z')^2}} \right)$$

$$\vec{\nabla} \left(\frac{1}{r_e} \right) = -\frac{1}{2} \frac{2(x-x') \hat{x}}{(\dots)^{3/2}} - \frac{1}{2} \frac{2(y-y') \hat{y}}{(\dots)^{3/2}} - \frac{1}{2} \frac{2(z-z') \hat{z}}{(\dots)^{3/2}}$$

$$\nabla\left(\frac{1}{r_e}\right) = - \frac{(x-x')\hat{x} + (y-y')\hat{y} + (z-z')\hat{z}}{\sqrt{(x-x')^2 + (y-y')^2 + (z-z')^2}} \cdot \frac{1}{((x-x')^2 + (y-y')^2 + (z-z')^2)^{3/2}}$$

r_e^3

$$\nabla\left(\frac{1}{r_e}\right) = -\frac{\hat{r}_e}{r_e^2} = -\frac{\vec{r} - \vec{r}'}{|\vec{r} - \vec{r}'|^3}$$

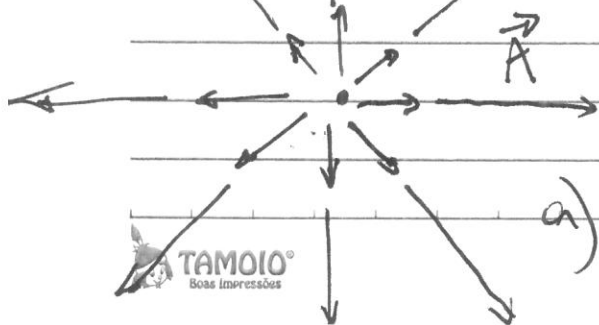
É fácil mostrar usando o mesmo método que

$$\nabla(r_e^n) = n r_e^{n-1} \hat{r}_e$$

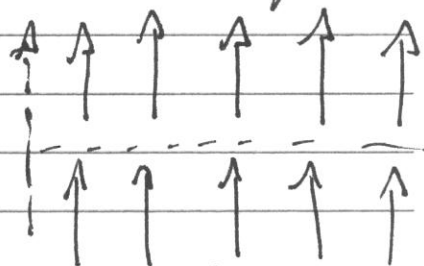
Divergente

$$\begin{aligned} \nabla \cdot \vec{v} &\equiv \left(\hat{x} \frac{\partial}{\partial x} + \hat{y} \frac{\partial}{\partial y} + \hat{z} \frac{\partial}{\partial z} \right) \cdot (v_x \hat{x} + v_y \hat{y} + v_z \hat{z}) \\ &= \frac{\partial v_x}{\partial x} + \frac{\partial v_y}{\partial y} + \frac{\partial v_z}{\partial z} \end{aligned}$$

geometricamente, mede quanto de um vetor espreme-se a partir de um ponto.



$$\nabla \cdot \vec{A} > 0$$



$$\nabla \cdot \vec{A} = 0$$

Exemplo do thob. 1.16/1

Cuidado como se escreve vetores !!!

$$\vec{v} = \frac{\vec{r}}{r^2} = ? \quad \vec{r} = \frac{x\hat{x} + y\hat{y} + z\hat{z}}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}} \cdot \frac{1}{(x^2 + y^2 + z^2)}$$

$$\therefore \vec{v} = \frac{x\hat{x} + y\hat{y} + z\hat{z}}{(x^2 + y^2 + z^2)^{3/2}}$$

$$\vec{\nabla} \cdot \vec{v} = ?$$

$$\vec{\nabla} \cdot \vec{v} = \frac{\partial}{\partial x} \left(\frac{x}{(x^2 + y^2 + z^2)^{3/2}} \right) + \frac{\partial}{\partial y} \left(\frac{y}{()^{3/2}} \right) + \frac{\partial}{\partial z} \left(\frac{z}{()^{3/2}} \right)$$

$$= \frac{1 (x^2 + y^2 + z^2)^{3/2} - x \cdot 3 (x^2 + y^2 + z^2)^{1/2} \cdot 2x}{(x^2 + y^2 + z^2)^3} + \dots + \dots$$

$$\vec{\nabla} \cdot \vec{v} = \frac{3 ()^{3/2}}{()^3} - \frac{3 (x^2 + y^2 + z^2) ()^{1/2}}{()^3}$$

$$= \frac{3 ()^{3/2}}{()^3} - \frac{3 ()^{3/2}}{()^3} = 0$$

Na origem o divergente é infinito e zero em qualquer outro lugar...

Rotacional.

$$\nabla \times \vec{v} = \begin{vmatrix} \hat{x} & \hat{y} & \hat{z} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ v_x & v_y & v_z \end{vmatrix}$$

Interpretação geométrica. Mede o quanto $\vec{v}$ rotaciona em torno de um eixo. Normalmente o sinal é dado pela regra da mão direita

Operações com Derivados

Algumas regras: Somas e multiplicação por escalar

$$\nabla(f+g) = \nabla f + \nabla g; \quad \nabla \cdot (\vec{A} + \vec{B}) = \nabla \cdot \vec{A} + \nabla \cdot \vec{B}$$

$$\nabla \times (\vec{A} + \vec{B}) = (\nabla \times \vec{A}) + (\nabla \times \vec{B})$$

$$\nabla(kf) = k \nabla f; \quad \nabla \cdot (k\vec{A}) = k \nabla \cdot \vec{A}; \quad \nabla \times (k\vec{A}) = k(\nabla \times \vec{A})$$

Produtos

$$(I) \quad \nabla(fg) = f \nabla g + g \nabla f$$

$$(II) \quad \nabla(\vec{A} \cdot \vec{B}) = \vec{A} \times (\nabla \times \vec{B}) + \vec{B} \times (\nabla \times \vec{A}) + (\vec{A} \cdot \nabla) \vec{B} + (\vec{B} \cdot \nabla) \vec{A}$$

$$(III) \quad \nabla \cdot (f\vec{A}) = f(\nabla \cdot \vec{A}) + \vec{A} \cdot (\nabla f)$$

$$(IV) \quad \nabla \cdot (\vec{A} \times \vec{B}) = \vec{B} \cdot (\nabla \times \vec{A}) - \vec{A} \cdot (\nabla \times \vec{B})$$

$$(v) \quad \nabla \times (f \vec{A}) = f (\nabla \times \vec{A}) - \vec{A} \times (\nabla f)$$

$$(vi) \quad \nabla \times (\vec{A} \times \vec{B}) = (\vec{B} \cdot \nabla) \vec{A} - (\vec{A} \cdot \nabla) \vec{B} + \vec{A} (\nabla \cdot \vec{B}) - \vec{B} (\nabla \cdot \vec{A})$$

Algumas provas de cada uma destas relações são um tanto trabalhosas, mas todas podem ser feitas utilizando-se das regras de derivadas ordinárias, primeiramente utilizando as coordenadas e depois reagrupando.

$$\text{Exemplo: } \nabla \cdot (f \vec{A}) = \frac{\partial}{\partial x} (f A_x) + \frac{\partial}{\partial y} (f A_y) + \frac{\partial}{\partial z} (f A_z)$$

$$= \left(\frac{\partial f}{\partial x} A_x + f \frac{\partial A_x}{\partial x} \right) + \left(\frac{\partial f}{\partial y} A_y + f \frac{\partial A_y}{\partial y} \right) + \left(\frac{\partial f}{\partial z} A_z + f \frac{\partial A_z}{\partial z} \right)$$

$$= (\nabla f) \cdot \vec{A} + f (\nabla \cdot \vec{A})$$

Podemos formular 3 quatros.

$$\nabla \left(\frac{f}{g} \right) = \frac{g \nabla f - f \nabla g}{g^2}$$

$$\nabla \cdot \left(\frac{\vec{A}}{g} \right) = \frac{g (\nabla \cdot \vec{A}) - \vec{A} \cdot (\nabla g)}{g^2}$$

$$\nabla \times \left(\frac{\vec{A}}{g} \right) = \frac{g (\nabla \times \vec{A}) + \vec{A} \times (\nabla g)}{g^2}$$